

隊伍編號				隊伍名稱			
科學原理							
名稱	項目	完成	項目	完成	項目	完成	
力	張力		萬有引力		靜電力		
	彈力		向心力		離心力		
	摩擦力		磁力		其他		
運動定律	慣性定律		作用力與反作用力		能量守恆與轉移		
	力與加速度		週期性運動		其他		
簡單機械	滑輪		槓桿		齒輪		
	螺旋		輪軸		凸輪		
	槓桿		斜面		其他		
電學	電磁感應定律		電流的磁效應		熱力學		
	電熱效應		水果電池		其他		
化學	氧化還原		電解				
	酸鹼中和		其他				
科技應用							
名稱	項目	完成	項目	完成	項目	完成	
加工工具使用	手工具		電動工具		數位工具(3D列印或雷射切割)		
	其他						
組裝工具使用	手工具		電動工具		數位工具(3D列印或雷射切割)		
	其他						
控制物件傳動	有線資訊科技(電腦)		無線通訊(IOT)		其他		
電子材料應用	光控(紅外線)		聲控		無線通訊		
	溫控		壓力		氣味		
	觸感控制物件		其他				
綠能方法產生能源與轉換	太陽能		風能		水力		
	熱電		其他				
工程應用							
功能	最佳化		技術矛盾最小化(強化一個作用力·造成另一個作用力減少·稱技術矛盾)		其他		
	最大化						
機能	精緻性		持久性				
	穩定性		其他				
相互影響的運作(流)	物件間(球)		系統(整體)				
	結構間(關卡)						

隊伍編號				隊伍名稱			
數學應用							
名稱	項目	完成	項目	完成	項目	完成	
基本計算	四則運算		代數計算		微積分		
	對稱計算		幾何計算				
物件運動 力道	速度與加速度		驅動力				
	負載力		作用力與反作用力				
物件與機構	物件與機構干涉現象計算		機構與機構間干涉現象計算				
尺寸計算							
機構-長		50*80		機構-寬		50*80	
底板-長		50*90		底板-寬		50*90	