

| 項目       |                              | 配<br>分 | 採計分數說明   | 備註  |
|----------|------------------------------|--------|--|---|
| 造型<br>分數 | 自由創作                         | 10     | *整體造型成績(該隊伍所有機<br>構評比)<br>*龍貓跟螞蟻造型可拆   | 美觀性、環保性、仿生性、故事性、特效性   |
| 組別       | 全能組<br>(國中)                  | 45     | <u>國中：四道競走</u><br>龍貓巴士+蟲蟲危機  | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 兩隻機械獸完成就位，得基本分 10 分。</li> <li>● 60 秒內兩隻機械獸觸控接力成功，再得 10 分，共得基本分 20 分。</li> <li>● <b>得分計算：x=秒數，<br/>(60-X)/60*25+基本分=隊伍得分</b></li> </ul> 例：時間 10 秒，<br>$(60-10)/60*25+20=40.8$ 分<br>例：時間 30 秒，<br>$(60-30)/60*25+20=32.5$ 分<br>例：時間 50 秒，<br>$(60-50)/60*25+20=24.2$ 分 |
|          |                              | 45     | <u>國中：清道達人</u><br>120 秒將 15 顆球掃進集球區<br>(11 顆小球、4 顆大球)                              | $(進球分數/場地總分數:27)*45=$ 該參賽隊伍<br>的原始得分<br><b>EX:</b> 參賽者將場中小球收集到 10 顆，角落<br>大球收集到三顆。則成績計算方式<br>為： $\{[(1*10)+(4*3)]/27\}*45=36.66$ 分 <ul style="list-style-type: none"> <li>● 若兩隊伍皆滿分：秒數排序</li> <li>● 絕對分數先計算→秒數全隊伍排序→相<br/>對分數排序</li> </ul>  |
|          | 單項賽<br>(國中) 一<br>般/女力/<br>遠距 | 90     | 星際折返(萬獸之王)/步步高升<br>(蟲蟲危機)/神動翻滾(靜態評<br>分·競賽時可不含造型)/清道達<br>人/三分高手/九彎十拐/滑翔征<br>遠/翻爬精靈 | 積分制<br>*遠距組報名隊伍數若單項報名人數未超過 8<br>隊，則建議參與單項一般組  |

國小組及高中職組

| 項目   |              | 配分 | 採計分數說明                              | 備註  |
|------|--------------|----|-------------------------------------|---|
| 造型分數 | 自由創作         | 10 | 整體造型成績(該隊伍所有機構評比)                   | 美觀性、環保性、仿生性、故事性、特效性   |
| 組別   | IOT (國中/高中職) | 75 | 為誰抓忙<br><u>*高中職 IOT 組與全能組不可重複報名</u> | 原始分數  |
|      |              | 15 | 創新歷程成績                              | 原始分數  |
|      | 全能組 (國小)     | 45 | <u>國小：四道競走</u><br>螞蟻雄兵+機器戰鼠         | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 兩隻機械獸完成就位，得基本分 10 分。</li> <li>● 60 秒內兩隻機械獸觸控接力成功，再得 10 分，共得基本分 20 分。</li> <li>● <b>得分計算：x=秒數，</b><br/><b><math>(60-X)/60*25+基本分=隊伍得分</math></b></li> </ul> 例：時間 10 秒，<br>$(60-10)/60*25+20=40.8$ 分<br>例：時間 30 秒，<br>$(60-30)/60*25+20=32.5$ 分<br>例：時間 50 秒，<br>$(60-50)/60*25+20=24.2$ 分 |
|      |              | 45 | <u>國小：星際折返</u><br>萬獸之王              | <ul style="list-style-type: none"> <li>● 國小：星際折返萬獸之王：完成就位得基本分 10 分。</li> <li>● 60 秒內碰到折返線，再得 10 分，共得基本分 20 分。</li> <li>● <b>得分計算：x=秒數，</b><br/><b><math>(60-X)/60*25+基本分=隊伍得分</math></b></li> </ul> 例：時間 10 秒，<br>$(60-10)/60*25+20=40.8$ 分<br>例：時間 30 秒，<br>$(60-30)/60*25+20=32.5$ 分<br>例：時間 50 秒，<br>$(60-50)/60*25+20=24.2$ 分 |
|      | 全能組<br>高中職   | 45 | <u>高中職：清道達人</u>                     | 進球分數：每小球得1分，每大球得4分。<br><b><math>(進球分數/場地總分數:27)*45=該參賽隊伍的</math></b>  |

|                     |    |   |   |
|---------------------|----|---|---|
|                     |    |   | <p>原始得分</p> <p>EX:參賽者將場中小球收集到 10 顆，角落大球收集到三顆。則成績計算方式為:<math>[(1*10)+(4*3)]/27*45=36.66</math> 分</p>   |
|                     | 45 | <u>高中職：三分高手</u>   | <p>進球分數：<math>(進球分數/場地總分數:52)*45=</math>該隊伍的原始得分</p> <p>EX: 投進1分的1顆、投進3分的2顆、投進5分的1顆、投進8分得4顆，則分數計算方式。<math>\{[(1*1)+(3*2)+(5*1)+(8*4)]/52\}*45=38.07</math>分</p> |
| 單項賽(國小/高中職)一般/女力/遠距 | 90 | <p>步步高升(機器戰鼠)/<br/>/神動翻滾(龍貓巴士)(靜態評分，<b>競賽時可不含造型</b>)<br/>/清道達人/三分高手/<br/>九彎十拐/滑翔征遠/翻爬精靈</p> | <p>積分制</p> <p>*遠距組報名隊伍數若單項報名人數未超過 8 隊，則建議參與單項一般組</p>  |